

## Audio einfügen in Impress Version OpenOffice 2.2.0 für Windows

### Eine kurze Anleitung – Stand: 20. Juni 2007

René Kernen, PHBern, Zentrum für Bildungsinformatik, bildungsinformatik.phbern.ch

#### 1 Einleitung

Oft ist es sinnvoll, dass ein Tonbeispiel direkt in den Präsentationsfluss integriert ist und ohne umständliche Gerätewechsel abgespielt werden kann. Sowohl Powerpoint als auch Impress bieten diese Möglichkeit.

Es gibt zwei verschiedene Möglichkeiten, eine Klangdatei in eine Impress-Präsentation zu integrieren:

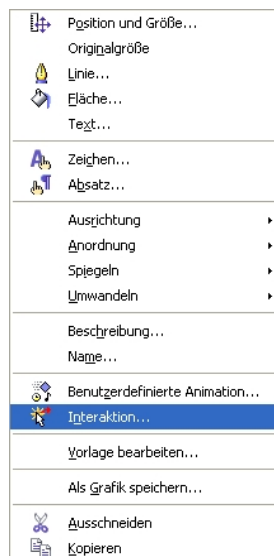
#### 2 Klang einfügen (mp3 oder wav)

Um einen Klang einzufügen, der abgespielt wird sobald die Folie erscheint, wählen Sie im Menü **Einfügen > Film und Klang**. Wählen Sie im Dialogfenster **Film und Klang einfügen** die gewünschten Klangdateien, welche entweder als **mp3**- oder als **wav**-Datei vorliegen muss. Das erscheinende **Audiosymbol** können sie frei auf ihrer Folie platzieren und nach Wunsch vergrössern oder verkleinern. Falls das Symbol während der Präsentation unsichtbar bleiben soll, verschieben Sie es einfach neben die Folie.

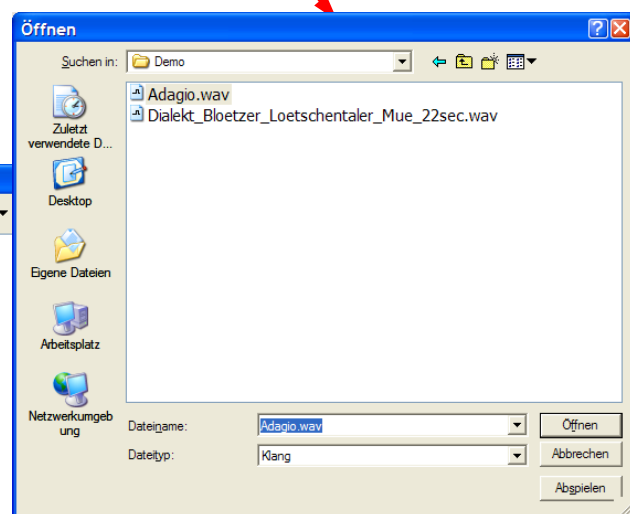


#### 3 „Klang abspielen“ als Interaktion für Grafik oder Text (wav oder mp3)

Wenn ein Klang erst nach einem Mausklick auf eine Grafik oder ein Textelement abgespielt werden soll, muss er als Interaktion eingefügt werden. Dazu selektiert man das entsprechende Grafik- oder Textelement und wählt im **Kontextmenü** (Klick mit rechter Maustaste) den Menüpunkt **Interaktion**. Im Dialogfenster Interaktion wählen Sie als **Aktion bei Mausklick: Klang abspielen (A)**. Um die gewünschte Klangdatei auszuwählen klicken Sie auf **Durchsuchen (B)** und navigieren Sie im **Dialogfenster Öffnen** ins entsprechende Verzeichnis. Hier können sie standardmässig nur wav-Dateien auswählen. Wollen Sie eine mp3-Datei auswählen, so geben Sie als Filename \*.mp3 an und klicken auf **Öffnen**. Die so eingefügte Klangdatei wird bei einem einfachen Klick auf das entsprechende Grafik- oder Textelement abgespielt.



**Dialogfenster Interaktion**



**Dialogfenster Öffnen**

